해상도는 1920x864를 기준으로 만들었습니다. (갤럭시s 20기종의 화면 비율입니다.)

게임을 시작하면 로비가 나오는데 여기서 새로시작하기만 실행되고 나머지는 구현중입니다.

게임 진행은 외딴 섬에서 시작하여 주인공이 카지노에서 돈을 따거나 밖으로 나가 아이템을 파밍을 하여 게임내 재화를 모으는 것을 목적으로 합니다. 아이템을 통해 카지노에서 심판을 매수하거나 카드바꿔치기 같은 방법으로 플레이어가 확정적으로 이길 수 있는 방법을 만들려고 합니다.

게임의 승리 조건은 게임 시간으로 30일 안에 게임 내 재화인 코인을 1만개 모으는 것입니다.

현재 게임은 2스테이지까지만 만들었지만 총 4스테이지로 구성할 예정입니다.

2스테이지에 카지노가 열려서 미니게임들을 할 수 있습니다.

3스테이지에 섬(던전)이 열리고 거기서 게임 내 재화인 코인으로 바꿀 수 있는 아이템을 파밍할 수 있습니다.

4스테이지는 특정 조건이 완료되면 게임의 주최자와 대면 후 마지막 스토리를 진행하려고 합니다.

현재 카드게임의 구현이 미완성입니다.